

WIELKI WYŚCIG - ZASADY GRY

Gra przeznaczona jest dla dowolnej ilości osób. Rzuca się jedną kostką. Pionek przesuwa się po kolei po polach o wartość wyrzuconych oczek. Kto pierwszy dotrze do mety wygrywa.

Na planszy znajdują się pola specjalne (znaki drogowe). Jeśli pionek się na nich znajdzie należy zmodyfikować wartość wyrzuconych oczek zgodnie z poniższym zestawieniem:

- ograniczenie do 50 - liczba oczek dzielona jest przez 2 - jeśli wyrzucimy nieparzystą liczbę wówczas zaokrąglamy w dół (np 5/2 po zaokrągleniu = 2)
- prog zwalniający - pionek zatrzymuje się na tym polu, nawet jeśli wyrzuciliśmy więcej oczek
- zakaz wyprzedzania - od tego pola żaden pionek nie może być wyprzedzony przez inny
- koniec zakazów - znosi efekt pola "zakaz wyprzedzania"
- spadające odłamki skalne - pionek, który znajdzie się na tym polu czeka 2 kolejki
- stop - pionek znajdujący się na znaku "stop" przemieszcza się bezpośrednio, przejściem dla pieszych, do pola tuż za znakiem "autostrada"
- autostrada - dodatkowy rzut kostką

